

УТВЕРЖДАЮ

Директор

Гернер В.А

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

на 2025 год

«Администрирование программного обеспечения и компьютерные технологии»

Цель программы:

Сформировать у слушателей набор знаний и навыков для администрирования наиболее востребованных элементов IT-инфраструктуры.

Задачи программы:

- Изучение основных понятий администрирования программного обеспечения
- Получение навыков администрирования баз данных Microsoft
- Получение навыков администрирования ERP-систем
- Получение навыков администрирования операционных систем
- Приобретение навыков администрирования серверных платформ

Категория слушателей: специалисты по администрированию программного обеспечения (администраторы баз данных, системные администраторы), разработчики приложений, аналитики

Срок обучения: дифференцированный от 16 академических часов, в зависимости от количества выбранных модулей.

Учебная программа состоит из 17 модулей.

Форма обучения: Очная, дистанционная, групповая, вебинар

Режим занятий: 8 часов в день или 2 дня по 4 часа

№ п/п	Наименование разделов и дисциплин	Всего, час	В том числе		Форма контроля
			Лекции	Практические занятия	
1.	ADM-007 Основы Linux	17	12,5	4,5	• Выборочный опрос слушателей на лекционных занятиях • Выборочный опрос слушателей на семинарских занятиях • Решение задач • Промежуточный контроль (тестовый контроль) • Устный опрос слушателей • Тестовый контроль
2.	ADM-019 Основы Docker	20	11,2	8,8	
3.	ADM-021 Практика работы с Kubernetes. Базовые темы	28	14,5	13,5	
4.	ADM-025 Инфраструктура как код. Terraform	16	7,5	8,5	
5.	ADM-027 Перехват и анализ трафика от теории к практике с Tcpdump и Wireshark	24	14	10	
6.	ATL-017 Администрирование Jira	8	4	4	
7.	DEV-017 Основы DevOps	18	10,4	7,6	
8.	DEV-032 DevOps и CI/CD для разработчиков	9	5	4	
9.	DB-021 Язык Oracle PL/SQL для разработчиков	32	16	16	

10.	DB-025 Транзакции и блокировки в Oracle Database	12	7,4	4,6	
11.	DB-026 Моделирование данных: практическое погружение в данные	16	8	8	
12.	DB-027 Эффективное использование индексов в СУБД Oracle	12	8	4	
13.	DB-028 Язык Oracle PL/SQL: расширенные возможности	24	12	12	
14.	DB-029 Redis для разработчиков	16	8	8	
15.	AL-1801 ОС Astra Linux Special Edition 1.8 для пользователей	16	8	8	
16.	AL-1802 Администрирование Astra Linux Special Edition 1.8	40	20	20	
17.	AL-1803 Расширенное администрирование Astra Linux Special Edition 1.8	40	20	20	
	Итого	348	186,5	161,5	

«Общий менеджмент и охрана труда»

Цель программы:

Сформировать у слушателей знания и навыки, необходимые для эффективного исполнения обязанностей менеджера подразделения.

Задачи программы:

- Знакомство с основами менеджмента и его основными функциями
- Приобретение знаний и навыков планирования и организации рабочего процесса
- Изучение принципов экологичного управления ресурсами компании и устойчивого развития
- Приобретение навыков по управлению устойчивым цифровым развитием в ИТ-сфере

Категория слушателей:

- менеджеры проектов;
- опытные руководители групп;
- входящих в состав проектной команды;
- промышленные экологи;
- начальники отделов экологии;
- руководители и главные инженеры предприятий;
- специалисты, на которых возложены обязанности по охране окружающей среды;
- специалисты по устойчивому цифровому развитию;
- специалисты иных смежных направлений.

Срок обучения: дифференцированный от 16 академических часов, в зависимости от количества выбранных модулей.

Учебная программа состоит из 6 модулей.

Форма обучения: Очная-групповая, дистанционная, вебинар

Режим занятий: 8 часов в день или 2 дня по 4 часа

№ п/п	Наименование разделов и дисциплин	Всего, час	В том числе		Форма контроля
			Лекции	Практические занятия	
1	ЕHS-001. ISO 14001. Внедрение системы экологического менеджмента в бизнес-процессы предприятия и ее автоматизация	16	8	8	• Выборочный опрос слушателей на лекционном и семинарском занятиях • Устный опрос слушателей • Опрос при проведении практических (семинарских) занятий • Решение ситуационных задач • Промежуточный контроль (демонстрация навыка) - Текущий контроль (блиц-опрос)
2	ЕHS-002. ISO 14064-1. Управление выбросами парниковых газов и его автоматизация	16	8	8	
3	ЕHS-003. ISO 45001. Внедрение системы менеджмента охраны здоровья и безопасности труда в бизнес-процессы предприятия ее автоматизация	16	8	8	
4	ЕHS-004. Изменения в Законодательстве РФ в области охраны окружающей среды. Автоматизация по охране окружающей среды	8	4	4	
5	ЕHS-005. Изменения в Законодательстве РФ в	8	4	4	

	области охраны труда. Автоматизация по охране труда				
6	ESG-002_SELF Практические аспекты устойчивого цифрового развития ИТ-решений	9,5	7	2,5	
	Итого	73.5	39	34.5	

«Технологии и инструменты разработки программного обеспечения и информационных систем»

Цель программы:

Дать необходимые знания и навыки для разработки приложений на популярных и современных платформах.

Задачи программы:

- Знакомство основами платформами разработки приложений Microsoft, Java
- Получение навыков разработок систем от настольных до высоконагруженных корпоративных приложений.
- Получение навыков по технологиям разработки ПО полного цикла.
- Изучение вспомогательных технологий, необходимых для разработки ПО.

Категория слушателей: специалисты по разработке программного обеспечения, администраторы баз данных, системные администраторы, сотрудники служб технической поддержки, тестировщики, архитекторы, бизнес-аналитики.

Срок обучения: дифференцированный от 16 академических часов, в зависимости от количества выбранных модулей.

Учебная программа состоит из 67 модулей.

Форма обучения: Очная, дистанционная, очно-заочная. Занятия проводятся в группах.

Режим занятий: 8 часов в день или 2 дня по 4 часа

	Наименование разделов и дисциплин	Всего, час	В том числе		Форма контроля
			Лекции	Практические занятия	
1.	EAS-004 Основы хранилищ данных	24	20	4	• Выборочный опрос на лекциях • Тестирование выборочно по модулям (тесты с вариантом множественного выбора правильного ответа) • Опрос при проведении практических (семинарских) занятий, демонстрация разработанных кейсов • Лабораторная работа • Экзамен
2.	EAS-011 Современные подходы к управлению данными	16	11,5	4,5	
3.	EAS-014 Основы Cassandra	24	12	12	
4.	EAS-015 Основы Hadoop	24	13	11	
5.	EAS-017 Основы Apache Spark	26	13	13	
6.	EAS-018 MongoDB для программистов	24	10	14	
7.	EAS-020 Основы машинного обучения	24	8	16	
8.	EAS-022 Основы Apache HBase	16	8	8	
9.	EAS-024 Фреймворк Apache Spark для разработчиков: продвинутый уровень	24	12	12	
10.	EAS-025 Машинное обучение на практике	24	13	11	
11.	EAS-026 Основы Kafka	24	14	10	
12.	EAS-027 Машинное обучение с подкреплением: обычное и глубокое	30	15	15	
13.	EAS-030 Kafka Advanced	30	15	15	
14.	SECR-010 Основные уязвимости в безопасности WEB приложений	24	12	12	
15.	C-003 Объектно-ориентированное программирование на языке C++	40	20	20	

16.	C-005 Qt Framework	24	12	12
17.	C-007 Стандартная библиотека шаблонов C++	31	19,3	11,7
18.	DEV-001_C++ Шаблоны проектирования (GoF). Редакция для C++	24	12	12
19.	DEV-001_JVA Шаблоны проектирования (GoF). Редакция для Java	24	12,5	11,5
20.	DEV-001_NET Шаблоны проектирования GoF. Редакция для .NET	24	12	12
21.	DEV-005 Управление зависимостями в .NET	8	4	4
22.	DEV-006_C++ Рефакторинг кода. Редакция для C++	24	12	12
23.	DEV-006_JVA Рефакторинг кода на Java	24	12,5	11,5
24.	DEV-006_NET Рефакторинг кода на языке C#	24	12	12
25.	DEV-007 Введение в систему контроля версий Git	10	5	5
26.	DEV-009_C++ Разработка через тестирование (TDD) на языке C++	16	8	8
27.	DEV-009_NET Разработка через тестирование (TDD) на языке C#	16	8	8
28.	DEV-009_JVA Разработка через тестирование (TDD) на Java	16	8	8
29.	DEV-010 Основы SQL	16	8	8
30.	JVA-001 Взаимодействие с СУБД из java-приложений посредством технологии JDBC v3	16	8	8
31.	JVA-002 Работа с SOAP веб-сервисами на Java	24	12	12
32.	JVA-007 Разработка на платформе Java SE. Базовые темы	40	18	22
33.	JVA-008 Разработка на платформе Java SE. Расширенные темы	40	14,5	25,5
34.	JVA-009 Разработка корпоративных приложений с использованием технологий Java EE / Jakarta EE	40	24	16
35.	JVA-010 Владение каркасом разработки Spring Framework 5	30	21	9
36.	JVA-013 Spring Security	20	14,7	5,3
37.	JVA-014 Java Persistence с использованием Hibernate	24	12	12
38.	JVA-016 Введение в Apache Maven	6	3	3
39.	JVA-017 Эффективность Java	30	13	17
40.	JVA-035 Принципы проектирования SOLID	10	4,5	5,5
41.	JVA-043 Spring Cloud для Java-разработчиков	24	11,5	12,5
42.	JVA-059 RabbitMQ для разработчиков	12	6	6
43.	JVA-060 Нововведения Java 9 (modules и др.)	8	2,5	5,5

44.	JVA-067 Владение каркасом модульного тестирования JUnit5	12	5	7	
45.	JVA-074 Java Advanced I: функциональное, асинхронное и реактивное программирование	36	29	7	
46.	JVA-075 Spring Advanced	40	28	12	
47.	JVA-076 Java Advanced II: высокопроизводительная Java	40	22	18	
48.	JVA-079 Подготовка к сдаче сертификационного теста по Java (Базовый уровень)	24	7	17	
49.	JVA-080 Подготовка к сдаче сертификационного теста по Java (уровень Специалист)	40	12	28	
50.	JVA-083 Микросервисы на Java: практический подход	30	15	15	
51.	NET-001 Основы .NET-разработки и языка C#	40	20	20	
52.	NET-003 Асинхронное программирование в .NET	8	4	4	
53.	NET-011 C# Tips and Tricks	8	4	4	
54.	SCRIPT-002 Основы языка Python	22	12,4	9,6	
55.	SCRIPT-003 Объектно-ориентированное программирование на Python	20	10	10	
56.	SCRIPT-008 Инструменты анализа данных на Python	25	13	12	
57.	SDP-030_PRG Продвинутая разработка в Microsoft .NET	24	12	12	
58.	WEB-007 Разработка на JavaScript	40	20	20	
59.	WEB-012 Разработка на React	30	14	16	
60.	WEB-015 Язык программирования TypeScript	12	8	4	
61.	WEB-017 Разработка на NodeJS	10	5	5	
62.	WEB-021 Разработка на Angular	30	15	15	
63.	WEB-022 Разработка на Angular. Продвинутый уровень	30	15	15	
64.	WEB-023 React Advanced: продвинутые темы	36	18	18	
65.	WEB-024 JavaScript. Продвинутый уровень	32	16	16	
66.	WEB-025_SELF Основы использования XML & XSD	5	3	2	
67.	JVA-PRG-002 Java-разработчик. Middle Developer	250	100	150	
	Итого	1823	913,9	909,1	

«Управление проектами разработки программного обеспечения и ИТ решений»

Цель программы:

Сформировать у слушателей знания и навыки, необходимые для эффективного исполнения обязанностей менеджера проекта в области разработки программного обеспечения.

Задачи программы:

- Знакомство с методологиями разработки программного обеспечения
- Приобретение знаний и навыков планирования и контроля исполнения проектных задач
- Приобретение знаний и навыков преобразования группы сотрудников в слаженно работающую команду
- Приобретение знаний и навыков управления рисками
- Приобретение знаний и навыков оценки проектов
- Приобретение знаний и навыков анализа, оптимизации и документирования проектных процессов, а также поддержки их в оптимальном состоянии на всем жизненном цикле проекта
- Приобретение знаний и навыков по организации эффективной работы проектной команды по выявлению и исправлению дефектов в разрабатываемом программном обеспечении
- Приобретение знаний и навыков по осуществлению конфигурационного управления
- Приобретение знаний и навыков по организации проектных коммуникаций
- Приобретение знаний и навыков по организации совещаний

Категория слушателей: Руководители проектных групп и ведущие технические специалисты, менеджеры проектов и руководители проектных групп.

Срок обучения: дифференцированный от 16 академических часов, в зависимости от количества выбранных модулей.

Учебная программа состоит из 9 модулей.

Форма обучения: Очная, дистанционная. Занятия проводятся в группах

Режим занятий: 8 часов в день или 2 дня по 4 часа

№ п/п	Наименование разделов и дисциплин	Всего, час	В том числе		Форма контроля
			Лекции	Практические занятия	
1.	PM-001 Ключевые аспекты управления проектами	28	21,5	6,5	• Выборочный опрос на лекциях • Тестирование (тест с вариантом множественного выбора правильного ответа) • Разработка кейсов, ролевая игра • Опрос при проведении практических (семинарских) занятий • Экзамен
2.	PM-002 Планирование и контроль исполнения проекта	16	9	7	
3.	PM-003 Работа с персоналом в проекте	32	23	9	
4.	PM-004 Оценка проекта: размер и трудозатраты	20	15	5	
5.	PM-007 Управление рисками	20	13	7	
6.	PM-008 Управление виртуальными командами	16	8	8	
7.	PM-032 Agile & PMBOK – сочетание гибких и классических методов управления проектами	16	8	8	
8.	PM-031 Классическое управление проектами	16	8	8	
9.	SDP-004 Основы методологии Agile для разработки ПО	20	10	10	
	Итого	184	115.5	68.5	

«Проектирование и системный анализ в области разработки программного обеспечения и информационных систем»

Цель программы:

Сформировать у слушателей набор знаний и навыков для проектирования и системного анализа архитектур программного обеспечения.

Задачи программы:

- Анализ архитектур программных систем
- Изучение лучших практик проектирования на основе апробированных во множестве проектов типовых решений
- Применение шаблонов DDD для построения реализуемой модели домена
- Знакомство с техниками построения концептуальной модели приложения

Категория слушателей: архитекторы, проектировщики, а также аналитики, руководители проектов, руководители разработки, ведущие разработчики.

Срок обучения: дифференцированный от 16 академических часов, в зависимости от количества выбранных модулей.ss

Учебная программа состоит из 24 модулей.

Форма обучения: Очная, дистанционная, очно-заочная. Занятия проводятся в группах.

Режим занятий: 8 часов в день или 2 дня по 4 часа

№ п/п	Наименование разделов и дисциплин	Всего, час	В том числе		Форма контроля
			Лекции	Практические занятия	
1.	ARC-001 Ключевые практики архитектора ПО	30	18	12	• Выборочный опрос на лекциях • Лабораторная работа • Опрос при проведении практических (семинарских) занятий • Тестирование
2.	ARC-003 Domain Driven Design	24	16	8	
3.	ARC-004 Шаблоны проектирования приложений масштаба предприятия	24	16	8	
4.	ARC-005 Аналитические шаблоны	24	19	5	
5.	ARC-008 Проектирование высокопроизводительных приложений	25	18,5	6,5	
6.	ARC-013 Интеграция в корпоративных системах	24	14	10	
7.	ARC-014 Архитектура в Agile-проектах	16	8	8	
8.	ARC-015 Микросервисная архитектура	24	12	12	
9.	ARC-016 Проектирование облачных приложений	25	10	15	
10.	REQ-001 Визуальное моделирование с применением UML	16	9,8	6,2	
11.	REQ-002 Мастерская по работе с требованиями: от классики до user stories	16	12,7	3,3	

12.	REQ-003 Объектно-ориентированный анализ и проектирование на UML	20	15,2	4,8	
13.	REQ-006 Моделирование бизнес-объектов: ER-модель и UML	8	5,3	2,7	
14.	REQ-028 Эффективная разработка пользовательской документации	16	12	4	
15.	REQ-031 Деловая игра по сбору и анализу требований	16	0	16	
16.	REQ-037 Проектирование, аудит и тестирование пользовательских интерфейсов	16	8	8	
17.	REQ-070 Проектирование интеграционных решений	22	12	10	
18.	ARC-PRG-001 Архитектор ПО. Путь к мастерству в проектировании систем	256	99	157	
19.	REQ-059 Корпоративная архитектура на базе TOGAF	16	10	6	
20.	REQ-060 Моделирование в ArchiMate	16	10	6	
21.	REQ-085 Интенсив «Системный аналитик. Базовый уровень»	16	12	4	
22.	SA-PRG-002 Системный аналитик. Уровень Специалист	250	100	150	
23.	ARC-017 Подготовка к сертификации TOGAF 10	16	12,5	3,5	
24.	ARC-018 Управление бизнес-архитектурой организации	24	12	12	
	Итого	940	462	478	

«Бизнес анализ и управление бизнесом»

Цель программы: Сформировать у слушателей набор знаний и навыков необходимых для постоянного и правильного общения с заказчиком в ходе выполнения проектов разработки ИС

Задачи программы:

- Знакомство и получение практических навыков по дисциплине «Бизнес-моделирование»
- Изучение дисциплины «Управление требованиями» и получение практических навыков по ней
- Оптимизация бизнес-процессов – повышение производительности, снижение издержек, уменьшение времени исполнения процессов, повышение качества результатов процессов.
- Повышение прозрачности, контролируемости и управляемости бизнеса через регламентацию и типизацию существующих бизнес-процессов.
- Уменьшение времени проектирования новых бизнес-процессов для вывода на рынок новых услуг.
- Определение требований к информационным системам для дальнейшей автоматизации процессов.
- Высвобождение времени руководителя и снижение зависимости от персонала.

Категория слушателей: системные и бизнес аналитики, руководители проектов, архитекторы и разработчики.

Срок обучения: дифференцированный от 16 академических часов, в зависимости от количества выбранных модулей.

Учебная программа состоит из 29 модулей.

Форма обучения: Очная, дистанционная, очно-заочная. Занятия проводятся в группах.

Режим занятий: 8 часов в день или 2 дня по 4 часа

№ п/п	Наименование разделов и дисциплин	Всего, час	В том числе		Форма контроля
			Лекции	Практические занятия	
1.	REQ-004 Моделирование бизнес-процессов на UML	16	8	8	• Выборочный опрос на лекциях • Опрос при проведении практических (семинарских) занятий • Лабораторная работа • Демонстрация кейса • Тестирование • Письменное задание
2.	REQ-006 Моделирование бизнес-объектов: ER-модель и UML	8	4	4	
3.	REQ-031 Деловая игра по сбору и анализу требований	16	6	10	
4.	REQ-037 Проектирование, аудит и тестирование пользовательских интерфейсов	16	8	8	
5.	REQ-038 BPMN: Моделирование бизнес-процессов (основы)	16	8	8	
6.	REQ-045 Управление бизнес-процессами	16	8	8	
7.	REQ-046 Введение в бизнес-моделирование	16	8	8	
8.	REQ-050 BABOK Guide 3.0: Введение в бизнес-анализ	8	4	4	
9.	REQ-051 BABOK Guide 3.0: Планирование и мониторинг бизнес-анализа	12	6	6	
10.	REQ-052 BABOK Guide 3.0: Выяснение и взаимодействие	16	8	8	
11.	REQ-053 BABOK Guide 3.0: Управление	8	4	4	

	жизненным циклом требований				
12.	REQ-054 BABOK Guide 3.0 Анализ стратегии	16	8	8	
13.	REQ-055 BABOK Guide 3.0: Анализ требований и выработка решения	16	8	8	
14.	REQ-056 BABOK Guide 3.0: Оценка решения	8	4	4	
15.	REQ-057 BABOK Guide 3.0: Анализ бизнес-архитектуры компании	8	4	4	
16.	REQ-059 Корпоративная архитектура на базе TOGAF	16	8	8	
17.	REQ-060 Моделирование в ArchiMate	16	8	8	
18.	REQ-061 Моделирование в ARIS	16	8	8	
19.	REQ-062 Библиотека лучшего опыта BPM CBOK	16	8	8	
20.	REQ-039 BPMN: Моделирование бизнес-процессов. Продвинутый уровень	16	8	8	
21.	REQ-065 Управление требованиями в Agile	16	8	8	
22.	REQ-066 Дизайн-мышление	16	8	8	
23.	REQ-067 Матрица компетенций бизнес-аналитика	16	8	8	
24.	REQ-068 BPMN: Исполняемые модели бизнес-процессов	16	8	8	
25.	REQ-069 Управление изменениями требований	16	8	8	
26.	REQ-083 Анализ процессов: Process Intelligence & Process Mining	16	8	8	
27.	REQ-084 BPMN: Практикум по моделированию бизнес-кейсов	16	8	8	
28.	BA-PRG-002 Бизнес-аналитик. Уровень Middle	250	100	150	
29.	REQ-071_PRG Менеджер бизнес-процессов (BPM)	260	100	160	
	Итого	898	392	506	

«Тестирование программного обеспечения и управление качеством»

Цель программы:

Сформировать у слушателей набор знаний и навыков для организации и проведения тестирования программного обеспечения;

Задачи программы:

- Изучение основных понятий тестирования
- Получение навыков разработки сценариев тестирования
- Изучение проблем и рисков управления тестированием
- Выработка навыков руководства группой тестировщиков
- Приобретение навыков автоматизации тестирования
- Знакомство с лучшими практиками управления проектами
- Знакомство с типичными проблемами тестирования
- Предоставление рекомендаций по предотвращению и устранению проблем
- Знакомство с полным циклом работы в проекте тестирования производительности
- Применение построенной модели нагрузки в Jmeter
- Знакомство с возможностями windows performance monitor
- Проведение тестирования и анализ результатов
- Выбор лучшей формы представления результатов
- Систематическое представление о количественном управлении и его целях, а также соответствующий понятийный аппарат.
- Описание количественных показателей качества продукта и процесса и их сравнительные характеристики.
- Знакомство с тем, как нужно развивать процесс тестирования для более эффективного количественного управления.
- Описание основных активностей тестирования, управления, планирования и контроля в тестировании.
- Определение критериев завершения каждой фазы.
- Рассмотрение основных линий взаимодействия между тест-менеджером и менеджером проекта разработки.
- Знакомство с наиболее важными метриками, связанными с дефектами ПО, их использованием для оценки хода и результатов тестирования

Категория слушателей: тестировщики, тест-дизайнеры, специалисты-аналитики, руководители групп разработки.

Срок обучения: дифференцированный от 16 академических часов, в зависимости от количества выбранных модулей.

Учебная программа состоит из 19 модулей.

Форма обучения: Очная, дистанционная, очно-заочная. Занятия проводятся в группах.

Режим занятий: 8 часов в день или 2 дня по 4 часа

№ п/п	Наименование разделов и дисциплин	Всего, час	В том числе		Форма контроля
			Лекции	Практические занятия	
1.	SQA-002 Школа тестирования. Часть 6. Тестирование Web-приложений	16	8	8	• Выборочный опрос на лекциях • Тестирование (тест с вариантом множественного выбора правильного ответа) • Опрос при проведении практических (семинарских) занятий • Экзамен
2.	SQA-003 Практикум по рискам тестирования	8	4	4	
3.	SQA-024 Школа тестирования. Часть 2. Управление дефектами	8	4	4	
4.	SQA-026 Введение в тестирование ПО	16	8	8	
5.	SQA-028 Тест-дизайн	16	8	8	
6.	SQA-029 Практикум по Тест-дизайну	16	8	8	
7.	SQA-030 Введение в тест-менеджмент	10	5	5	

8.	SQA-033 Основы тестирования производительности	5	2	3	
9.	SQA-036 Метрики для оценки качества продукта и процесса	8	4	4	
10.	SQA-043 Тестирование защищенности веб-приложений	16	8	8	
11.	SQA-044 Основы автоматизированного тестирования	8	4	4	
12.	SQA-049 Школа автоматизированного тестирования. Часть 1. Введение в Java	40	20	20	
13.	SQA-050 Школа автоматизированного тестирования. Часть 2. Selenium WebDriver	24	12	12	
14.	SQA-051 Школа автоматизированного тестирования. Часть 3. BDD-тестирование с Cucumber	20	10	10	
15.	SQA-052 Автоматизация тестирования REST API	16	8	8	
16.	SQA-053 Подготовка к сдаче сертификационного экзамена Test IT	34	14	20	
17.	SQA-054-SELF Автоматизированное тестирование на Java	211	60	151	
18.	SQA-055-SELF Ручное тестирование: все, что нужно для старта в QA	60	20	40	
19.	SQA-PRG-002 Fullstack-тестировщик	250	75	175	
Итого		782	282	500	

«Внедрение ERP-систем»

Цель программы:

Сформировать у слушателей набор знаний и навыков для разработки, управления программами, проектами и архитектурой решения при внедрении ERP систем.

Задачи программы:

- Анализ ключевых принципов, подходов и стратегий управления программами и проектами внедрения ERP систем
- Изучение методологической базы необходимой для реализации программ и проектов внедрения ERP систем
- Изучение техники и инструменты итерационного подхода и особенности их применения в проектах внедрения ERP-систем.
- Изучение инструментов и подходов управления архитектурой предприятия
- Изучение архитектурных доменов и артефактов на каждом из архитектурных слоев
- Знакомство с лучшими практиками построения архитектуры решения в программе внедрения ERP систем
- Изучение SAP в разрезе различных функциональных модулей
- Изучение 1C в разрезе различных функциональных модулей и конфигураций

Категория слушателей: директор программы, руководитель проектов, руководитель группы, архитектор, разработчик, консультант..

Срок обучения: дифференцированный от 16 академических часов, в зависимости от количества выбранных модулей.

Учебная программа состоит из 11 модулей

Форма обучения: дистанционная, групповая работа, вебинар

Режим занятий: самостоятельное изучение материалов курсов в системе дистанционного обучения (СДО) в срок от 2 до 20 недель в зависимости от модуля, практические онлайн-семинары с экспертами по курсам, на которых в режиме групповой работы будут решаться практические кейсы с применением изученных инструментов.

№ п/п	Наименование разделов и дисциплин	Всего, час	В том числе		Форма контроля
			Лекции	Практические занятия	
1.	ERP-001 Введение в управление программами и проектами внедрения композитных ERP-систем	24	24	0	• Тестирование (тест с вариантом множественного выбора правильного ответа)
2.	ERP-002 Введение в архитектуру композитных ERP-систем	30	30	0	
3.	ERP-003 Управление программами внедрения композитных ERP-систем	37	37	0	• Тестирование (тест с вариантом множественного выбора правильного ответа) • Опрос при проведении практических (семинарских) занятий,
4.	ERP-004 Управление проектами в программе внедрения композитных ERP-систем	22	14	8	
5.	ERP-005 Управление архитектурой решения в программе внедрения композитных ERP-систем	39	31	8	

6.	ERP-006 Управление проектами в программе внедрения композитных ERP-систем с использованием итерационного подхода	31	20	11	демонстрация разработанных кейсов Практическая работа
7.	ERP-007_PRG Директор программы внедрения композитных ERP-систем	118	102	16	- Тестирование (тест с вариантом множественного выбора правильного ответа) - Опрос при проведении практических (семинарских) занятий, демонстрация разработанных кейсов - Практическая работа
8.	ERP-008_PRG Руководитель проектов в программе внедрения композитных ERP-систем	160	130	30	
9.	ERP-009_PRG Руководитель группы в программе внедрения композитных ERP-систем	142	119	23	
10.	ERP-010_PRG Архитектор программы внедрения композитных ERP-систем	183	148	35	
11.	Аналитик 1C:ERP	250	100	150	
	Итого	1036	755	281	

«Архитектор ПО. Путь к мастерству в проектировании систем»

Цель программы:

Освоение профессии «Архитектор программного обеспечения».

Задачи программы:

- Научить планировать будущее развитие сложных систем с нуля: выбирать инструменты и средства моделирования архитектуры, формат документирования архитектурных решений, выбирать архитектурный стиль под конкретную бизнес-задачу, планировать будущее масштабирование, гибкость.
- Ознакомить с лучшими практиками построения архитектуры программного обеспечения.
- Закрепить знания и навыки в ходе выполнения практических заданий.

Категория слушателей:

- middle- и senior- разработчики;
- системные и бизнес аналитики;
- начинающие архитекторы ПО, системные архитекторы;
- менеджеры с техническим бэкграундом.

Срок обучения: дифференцированный от 16 академических часов.

Учебная программа состоит из 9 модулей.

Форма обучения: Очная-групповая, дистанционная, вебинар

Режим занятий: 8 часов в день или 2 дня по 4 часа

№	Наименование модулей	Объем в академ. часах		
		Теория	Практика	Всего часов
1	ARC-I-001 Архитектурные стили программного обеспечения: формирование базовой архитектуры	6	10	16
2	ARC-I-002 Работа с требованиями при проектировании архитектуры	8	16	24
3	ARC-I-003 Создание устойчивых решений: принципы проектирования	10	18	28
4	ARC-I-004 Технологии интеграции и взаимодействие микросервисов	24	32	56
5	ARC-I-005 Технологии хранения и управления информацией	20	26	46
6	ARC-I-006 Системная архитектура: дизайн и оптимизация инфраструктуры	20	26	46
7	ARC-I-007 Документирование архитектурных решений: BPMN, UML, нотация 4+1 и ADR	10	22	32

8	ARC-I-008 Микросервисная архитектура: проектирование, внедрение, поддержка	18	28	46
9	ARC-I-009 Инструменты командного игрока: Soft Skills	1	1	2
10	Итоговая дипломная работа	-	6	6
ИТОГО		117	185	302

«Системный аналитик. Уровень Специалист»

Цель программы:

Освоение профессии «Системный аналитик», а также:

- сформировать у слушателей набор знаний и навыков для комплексного системного анализа, включая сбор и документирование требований
- моделирование бизнес-процессов и взаимодействие с заинтересованными сторонами в рамках разработки IT-решений.

Задачи программы:

- Научиться собирать, анализировать и документировать требования клиентов.
- Овладеть методами моделирования с использованием UML и BPMN.
- Освоить составление технической и проектной документации, соответствующей международным стандартам (BABOK, IIBA и др.).
- Научиться работать с различными методами анализа данных и инструментами для их визуализации.
- Развить навыки коммуникации и сотрудничества в команде, а также навыки управления ожиданиями заказчиков.
- Овладеть основами проектирования удобных и эффективных пользовательских интерфейсов.
- Изучить ключевые аспекты информационной безопасности в контексте системного анализа и разработки.
- Изучить методы и инструменты автоматизации для повышения эффективности бизнеса.

Категория слушателей:

- Junior системные и бизнес аналитики
- менеджеры с техническим бэкграундом, разработчики, тестировщики.

Срок обучения: дифференцированный от 16 академических часов.

Учебная программа состоит из 9 модулей.

Форма обучения: Очная-групповая, дистанционная, вебинар

Режим занятий: 8 часов в день или 2 дня по 4 часа

№	Наименование модулей	Объем в академ. часах		
		Теория	Практика	Всего часов
1	2	3	4	5
1	SA-I-001 Фундаментальные компетенции системного аналитика: основы теории, технологические стеки и практические методы	10	7	17
2	SA-I-002 Методологии и технологии разработки программного обеспечения	6	10	16
3	SA-I-003 Работа с требованиями: анализ, документирование, управление	15	24	39
4	SA-I-004 Моделирование процессов: нотации и диаграммы	8	24	32

5	SA-I-005 Основные архитектурные практики для системного анализа	14	20	34
6	SA-I-006 Хранение и обработка данных	12	18	30
7	SA-I-007 Интеграционная архитектура и методы: от требований до практических решений	18	24	42
8	SA-I-008 Безопасность информации: от требований до реализации защитных мер	10	12	22
9	SA-I-009 Тестирование, внедрение и сопровождение ПО	8	10	18
10	Итоговая дипломная работа	-	10	
ИТОГО		101	159	260

«Java-разработчик. Middle Developer»

Цель программы:

Освоение профессии «Программист» (Java-разработчик)

Задачи программы:

- Изучить ключевые концепции ООП и функционального программирования, а также эффективного использования языка для поддержки сложного кода.
- Овладеть инструментами экосистемы Java для создания бизнес-приложений и понимания архитектуры современных Java-программ.
- Освоить методы многопоточности и технологий, позволяющие приложениям работать под высокими нагрузками.

Категория слушателей:

- Java-разработчики;
- практикующие разработчики на других языках программирования (C/C++/PHP/C# и т.д.), желающих освоить язык Java;
- тестировщики с уверенным знанием Java.

Срок обучения: дифференцированный от 16 академических часов.

Учебная программа состоит из 8 модулей.

Форма обучения: Очная-групповая, дистанционная, вебинар

Режим занятий: 8 часов в день или 2 дня по 4 часа

№	Наименование модулей	Объем в академ. часах		
		Всего часов	Теория	Практика
1	2	3	4	5
1.	JVA-I-001 Применение ООП и функциональной парадигмы	38	12	26
2.	JVA-I-002 Разработка бизнес-приложений на фреймворке Spring	30	8	22
3.	JVA-I-003 Работа с базами данных в Java	34	12	22
4.	JVA-I-004 Архитектура REST сервисов	34	12	22
5.	JVA-I-005 Вспомогательные инструменты Java - разработчика	34	12	22
6.	JVA-I-006 Избранные классы стандартной библиотеки	38	12	26
7.	JVA-I-007 Многопоточность в Java	42	16	26
8.	JVA-I-008 Эффективное программирование на Java	24	10	14
9.	Итоговая дипломная работа	10	-	10
ИТОГО		284	94	190